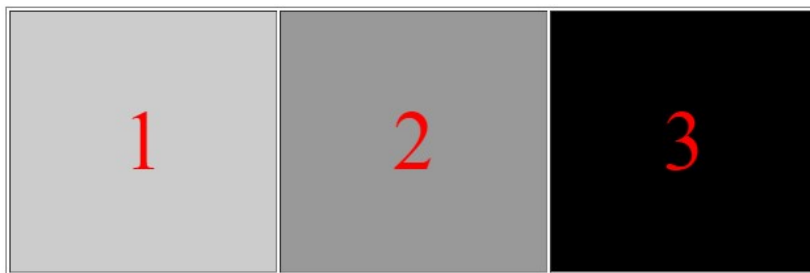


Gyakorlás: Eseménykezelők

Készíts számok.html néven egy html oldalt!

- Az oldal váza egy egysoros háromcellás táblázat!
- A táblázat egypontos szegéllyel, az oldalon középre igazítva jelenjen meg!
- A cellák mérete vízszintesen és függőlegesen 200-200px legyen!
- A cellák színe balról jobbra haladva:
 - világosszürke: #CCCCCC
 - sötétszürke: #999999
 - fekete: #000000
- A cellákban a szöveg színe piros (#FF0000) a betűk mérete 400% legyen.
- A cellákban rendre az 1,2,3 számok jelenjenek meg, vízszintesen és függőlegesen középre igazítva.



Írj eseménykezelőket, melyek elérik, hogy ha ...

- ... valamelyik cella fölé visszük az egeret, akkor a cellaháttér fehér (#FFFFFF) lesz.
- ... valamelyik cella fölül elvisszük az egeret, a cella háttérszíne visszaváltozik az eredetire.

Írj eseménykezelőt a harmadik cellára, mely megoldja, hogy ha rákattintunk, akkor az első cellában egy 1-10 közötti véletlen egész szám jelenik meg!

Segítség:

- Egy HTML elem tartalmának megváltoztatása azonosító alapján:

`document.getElementById('azonosito').innerHTML` kifejezés tartalmazza egy tag és zárópárja közti HTML kódot, ha ezt meg akarjuk változtatni, akkor = jel után megadjuk az értéket. pl: 'SZÖVEG'

Ekkor az eredeti tartalom helyett ez jelenik meg: SZÖVEG

- Véletlenszám generálás:

`Math.floor(Math.random()*10)+1`

`Math.random()` : $[0; 1[$ közötti véletlen szám

`Math.random()*10` : $[0; 10[$ közötti véletlen szám

`Math.floor(Math.random()*10)` : $[0; 9]$ közötti véletlen egész szám

`Math.floor(Math.random()*10)+1` : $[1; 10]$ közötti véletlen egész szám

Tehát `onClick="document.getElementById('EGY').innerHTML=Math.floor(Math.random()*10)+1"`